Regulamin IV Ligi Warszawskiej

sezon 2026/2027

Warszawa, 13 listopada 2026 r.

Spis treści

1. Regulaminy i przepisy 2
2. Szczegółowe zasady awansów 3
2.1 Awans do III ligi 3
3. Faza Swiss 3
3.1 Terminy zjazdów 3
3.2 Harmonogram zjazdów fazy Swiss 3
4. Faza finałowa (Drabinki Kaskadowe) 3
5. Puchar Ligi (turniej dodatkowy) 5
5.1 Eliminacje 5
5.2 Finały A i B 6
5.3 Nagrody 6
6. Carry-over 6
7. Okres reklamacyjny 6
8. Opłata startowa 7

1. Regulaminy i przepisy

W czasie rozgrywek IV Ligi Warszawskiej 2026/2027 obowiązują następujące regulaminy i przepisy:

- Regulamin Drużynowych Mistrzostw Polski,
  - Zgodnie z pkt 6.1 prawo gry w drużynie zgłoszonej do rozgrywek Drużynowych Mistrzostw Polski mają zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek danego sezonu w tej drużynie i z opłaconą przed pierwszym udziałem w meczu danego sezonu składką zawodniczą (w roku rozpoczynającym dany sezon przynajmniej za rok kalendarzowy, w którym się on kończy).
- Regulamin Zawodów Brydża Sportowego PZBS,
- Polityka Systemowa PZBS,
- Zasady Alertowania PZBS,
- Przepisy Międzynarodowego Prawa Brydżowego 2017,
- Decyzje Organizacji Nadzorującej.
- W czasie trwania meczów obowiązuje całkowity zakaz posiadania przy sobie włączonych urządzeń elektronicznych mających dostęp do internetu (urządzenie z dostępem do internetu to urządzenie posiadające interfejs sieciowy, który umożliwia mu nawiązywanie połączenia z siecią internetową w celu wysyłania, odbierania lub wymiany danych).
- Obowiązuje zakaz przechowywania na stoliku brydżowym napojów innych niż woda. Można je przechowywać pod stołem lub na stoliku/krześle obok.
- Zawodnicy są odpowiedzialni za utrzymanie porządku przy stolikach w czasie trwania rozgrywek.
- Palenie wyrobów tytoniowych oraz spożywanie alkoholu jest zabronione w miejscu gry (wliczając toalety), ponadto palący muszą stać co najmniej 5 metrów od wejścia do sali gry.
- Zawodnicy są proszeni o zajęcie miejsc siedzących przy stolikach przynajmniej 5 minut przed rozpoczęciem gry. W meczach dwusegmentowych w pierwszym segmencie goście wypełniają line-up jako pierwsi, w drugim gospodarze. W fazie finałowej kolejność wypełniania line-up określa Regulamin Zawodów PZBS.
- Po zakończeniu gry zawodnicy obu drużyn potwierdzają zapisane wyniki w urządzeniach Bridgemate („pierniczkach”).
- Zaleca się posiadanie wypełnionej karty konwencyjnej lub opisu systemu w formie papierowej lub elektronicznej dla ochrony swoich praw.
- Drużyna ma obowiązek zgłoszenia statusu lidera sędziemu głównemu najpóźniej w piątek przed zjazdem, w którym będzie on grał. Liderzy nie mogą grać w fazie finałowej IV Ligi Warszawskiej. Pozostałe przepisy odnoszące się do liderów można znaleźć w punkcie 6.7 Regulaminu DMP.

2. Szczegółowe zasady awansów

2.1 Awans do III ligi

Do III ligi mazowieckiej awansują **4 drużyny** z ligi warszawskiej. Jeden zespół rozegra baraż o awans z zespołem z ligi płockiej lub ciechanowskiej. Dwa zespoły rozegrają baraż o awans z zespołami z III ligi mazowieckiej.

Zgodnie z Regulaminem Drużynowych Mistrzostw Polski wszystkie mecze muszą zostać rozegrane do **31 sierpnia 2027**. Nierozegranie barażu może skutkować utratą prawa do awansu do III ligi.

3. Faza Swiss

W fazie Swiss drużyny rozegrają dwanaście meczów 20-rozdaniowych, na dochodzenie bez opóźnień (pierwsza runda według rozstawienia), bez powtórzeń, zgodnie z tabelą ułamkową VP 20:0. W przypadku nieparzystej liczby drużyn za pauzę przyznaje się 12 VP. W uzasadnionym przypadku sędzia może wygenerować rozstawienie pomimo braku części zapisów z poprzedniej rundy bądź rund.

3.1 Terminy zjazdów

Mecze fazy Swiss będą rozgrywane w trakcie dwóch zjazdów:

- **21–22.11.2026**,
- **9–10.01.2027**.

3.2 Harmonogram zjazdów fazy Swiss

W czasie zjazdów Swiss mecze rozgrywane są według następującego schematu:

Mecz	Godziny
I mecz	10:00–13:00
II mecz	13:30–16:30
III mecz	17:00–20:00

4. Faza finałowa (Drabinki Kaskadowe)

Zjazdy finałowe:

- **27–28.02.2027** wraz z Pucharem Ligi,
- **termin ostatniego zjazdu zostanie podany z co najmniej miesięcznym wyprzedzeniem w kalendarzu WZBS.**

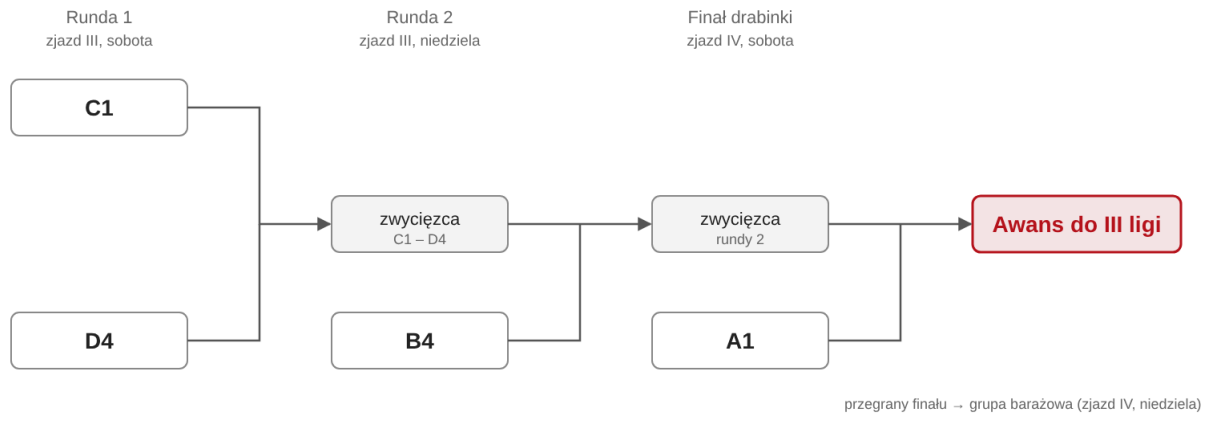
Po zakończeniu dwunastej rundy 16 najlepszych drużyn (w przypadku remisu o awansie decyduje wynik bezpośredniego meczu, a jeśli drużyny nie grały ze sobą – kolejne kryteria pkt 5.5 Regulaminu DMP) awansuje do fazy finałowej i zostanie podzielonych na 4 grupy:

Grupa	Miejsca w fazie Swiss	Oznaczenia
Grupa A	1–4	A1, A2, A3, A4
Grupa B	5–8	B1, B2, B3, B4
Grupa C	9–12	C1, C2, C3, C4
Grupa D	13–16	D1, D2, D3, D4

Z grup tworzy się następujące drabinki:

	Drabinka I	Drabinka II	Drabinka III	Drabinka IV
Grupa A	A1	A2	A3	A4
Grupa B	B4	B3	B2	B1
Grupa C	C1	C2	C3	C4
Grupa D	D4	D3	D2	D1

Tabela 1. Przydział drużyn do poszczególnych drabinek



Rysunek 1. Przebieg rozgrywek dla Drabinki I

- W pierwszej rundzie Drabinki Kaskadowej grają ze sobą dwie drużyny rozstawione najniżej z każdej drabinki. Przegrany odpada (ma możliwość gry w turnieju równoległym), a wygrany gra mecz z kolejnym, wyżej rozstawionym przeciwnikiem ze swojej drabinki.
- Ten schemat powtarza się aż do momentu wyłonienia zwycięzcy każdej z czterech drabinek.
- **Przykład:** W Drabince II pierwszy mecz grają drużyny C2 i D3. Wygrany gra drugą rundę drabinki z drużyną B3. Wygrany drugiego meczu zagra trzecią rundę (finał) z drużyną A2.

W związku z tym, aby wygrać swoją drabinkę i awansować, drużyna z:

- **Grupy A** musi wygrać **1 mecz**,
- **Grupy B** musi wygrać **2 mecze**,
- **Grupy C lub D** musi wygrać **3 mecze**.

Fazę finałową rozgrywa się w czasie dwóch zjazdów.

W trakcie pierwszego zjazdu finałowego (III zjazd w sezonie) rozgrywa się pierwsze 2 mecze Drabinki Kaskadowej, po jednym w sobotę i niedzielę. Każdy mecz składa się z czterech segmentów 12-rozdaniowych, które rozgrywane są według schematu:

Segment	Godziny
I segment	10:00–11:50
II segment	12:00–13:50
III segment	15:00–16:50
IV segment	17:00–18:50

W trakcie drugiego zjazdu finałowego (IV zjazd w sezonie) rozgrywa się mecze o bezpośredni awans (sobota) oraz mecze o miejsca barażowe (niedziela).

Finał (sobotni mecz) składa się z 4 segmentów 12-rozdaniowych. Zwycięzcy z każdej drabinki automatycznie awansują do III ligi mazowieckiej.

Drużyny, które przegrają finał (4 zespoły), grają w niedzielę 3 mecze 20-rozdaniowe każdy z każdym (zgodnie z harmonogramem fazy Swiss i tabelą VP 20:0).

Zwycięzca grupy barażowej rozegra baraż z drużyną z ligi płockiej bądź ciechanowskiej (w przypadku braku chętnych drużyn z tych lig – automatyczny awans). Zespoły z drugiego i trzeciego miejsca rozegrają baraże z drużynami z III ligi. Zespół zajmujący czwarte miejsce kończy rozgrywki bez prawa do barażu.

5. Puchar Ligi (turniej dodatkowy)

W Pucharze Ligi mają prawo startować wszystkie drużyny biorące udział w rozgrywkach IV Ligi Warszawskiej w sezonie 2026/2027. Za turniej nie będą pobierane dodatkowe opłaty. Turniej będzie składał się z dwóch faz: eliminacji oraz finałów A i B. Sędzia główny może zmienić schemat rozgrywek w przypadku małej liczby chętnych do gry w turnieju.

5.1 Eliminacje

Eliminacje będą rozgrywane podczas dwóch dni pierwszego zjazdu finałowego (trzeci zjazd w sezonie). Chęć udziału w eliminacjach mogą zgłosić drużyny, które nie zakwalifikowały się do fazy Drabinek Kaskadowych, drużyny zajmujące miejsca I–IV oraz drużyny, które odpadły z fazy Drabinek po pierwszych rundach.

W fazie eliminacji rozgrywa się mecze 12-rozdaniowe na dochodzenie bez powtórzeń, zgodnie z tabelą ułamkową VP 20:0. Harmonogram eliminacji pokrywa się z harmonogramem zjazdu finałowego, a zatem każdego dnia rozgrywane są mecze:

Mecz	Godziny
I mecz	10:00–11:50
II mecz	12:00–13:50
III mecz	15:00–16:50
IV mecz	17:00–18:50

Cztery drużyny, które odpadną w sobotnich meczach Drabinek Kaskadowych, będą miały możliwość dołączenia do turnieju dodatkowego od niedzieli, startując z wynikiem (carry-over) równym liczbie VP zdobytej przez drużynę zajmującą aktualnie 6. miejsce w tabeli eliminacji.

5.2 Finały A i B

Termin rozegrania finałów A i B zostanie podany z co najmniej miesięcznym wyprzedzeniem w kalendarzu WZBS. Finały A i B Pucharu mogą być grane w innym terminie niż zjazd IV ligi.

Do finału A awansuje 16 zespołów: 8 drużyn, które brały udział w niedzielnych meczach Drabinek Kaskadowych, oraz najlepsze 8 drużyn z fazy eliminacji Pucharu Ligi. Finał A rozgrywa się metodą pucharową (KO) – gra się 4 mecze 24-rozdaniowe, kolejno: 1/8 finału, ćwierćfinały, półfinały oraz finał i mecz o 3. miejsce.

W finale B mają prawo wystąpić drużyny, które odpadną z finału A. Będą one grały mecze 12-rozdaniowe na dochodzenie.

5.3 Nagrody

1. Za zwycięstwo: Puchar Prezesa WZBS oraz 100% wpisowego do GPW TTd5.0WK.
2. Za drugie i trzecie miejsce: Puchar Prezesa WZBS oraz 50% wpisowego do GPW TTd5.0WK.
3. Za zwycięstwo w finale B: Puchar Prezesa WZBS.

6. Carry-over

W fazie finałowej (w meczach Drabinki Kaskadowej oraz meczach o baraże), w przypadku remisu po rozegraniu wszystkich segmentów, wygrywa drużyna, która zajęła **wyższe miejsce w fazie Swiss**.

7. Okres reklamacyjny

W czasie fazy Swiss okres reklamacyjny upływa **15 minut** po terminie rozpoczęcia kolejnego meczu. Wyjątkiem są mecze niedzielne, zaczynające się o godzinie 17:00, w których okres reklamacyjny kończy się tego samego dnia o godzinie **22:00**.

W fazie finałowej okres reklamacyjny upływa **30 minut** przed rozpoczęciem kolejnego meczu. Podobnie jak w fazie Swiss, okres reklamacyjny dla ostatniego meczu niedzielnego kończy się tego samego dnia o godzinie **22:00**.

Pisemne odwołania od decyzji sędziego głównego w fazie na dochodzenie można składać do zarządu WZBS najpóźniej 3 dni po dniu rozegrania meczu. W fazie finałowej odwołania można składać najpóźniej o godzinie 21:00 w dniu rozegrania ostatniego segmentu meczu.

Szczególne sytuacje dotyczące awansów do III ligi (przykładowo rezygnacja drużyny z prawa do awansu) będą rozstrzygane przez sędziego głównego po konsultacji z zarządem Warszawskiego Związku Brydża Sportowego.

8. Opłata startowa

Wszystkie drużyny IV ligi proszone są o dokonanie zgłoszenia na stronie: https://turant.pl/rejestracja/turnieje/19.

Opłata za udział w lidze w sezonie 2026/27 wynosi **1400 zł**. Drużyny proszone są o opłacenie jej na konto WZBS:

PKO BP IX O/W-wa 51 1020 1097 0000 7102 0104 8370

najpóźniej do **20.11.2026**.

Sędzia Główny Paweł Hulanicki
kontakt: pawel.hulanicki@warsbrydz.pl