

# Regulamin Mistrzostw Polski Teamów

## Systemem Pattona 2022

### I. Założenia Ogólne

1. Organizatorem Mistrzostw Polski Teamów systemem Pattona zwanych dalej MPTP jest Warszawski Związek Brydża Sportowego, któremu organizację turnieju powierzył Polski Związek Brydża Sportowego.
2. Zawody zostaną rozegrane w ramach Międzynarodowego Kongresu Grand Prix Warszawy w dniach 31.07-1.08.2022 w salach Akademii Leona Koźmińskiego przy ulicy Jagiellońskiej 57/59 w Warszawie. Start zawodów 31.07 o godzinie 10:00, zakończenie finału ok. godziny 15:30 w dniu 1.08.
3. Mistrzostwa mają na celu wyłonienie medalistów w roku 2022.
4. Prawo startu mają zawodnicy zarejestrowani w Polskim Związku Brydża Sportowego, z opłaconą bieżącą składką.
5. W Mistrzostwach startują zespoły 4–6-osobowe. Nie można rozszerzyć składu zespołu po starcie Mistrzostw. W wyjątkowych sytuacjach losowych za zgodą organizatora i sędziego głównego można dokonać zamiany startującego zawodnika, jednak nie później niż przed startem rundy finałowej.
6. Turniej jest zaliczany do cyklu Grand Prix Polski Teamów.
7. Poprzez uczestnictwo w zawodach zawodnicy wyrażają zgodę na nieodpłatne wykorzystywanie wizerunku przez Organizatora oraz przez PZBS do celów szeroko rozumianej promocji brydża sportowego.

### II. Format rozgrywek

Mistrzostwa rozgrywane będą w dwóch etapach: Eliminacje, Finał dla najlepszych 6 zespołów.

W szczególnych przypadkach Sędzia Główny może zdecydować o zmianie formatu rozgrywek w stopniu niezbędnym do sprawnego przeprowadzenia zawodów.

#### Eliminacje

1. Zgłoszone zespoły zostaną rozstawione na podstawie Oficjalnego Rankingu Brydżowego PZBS (średnia miejsc wszystkich zawodników z pominięciem skrajnych) i rozegrają po 10 meczów 6-rozdaniowych wg rozstawienia – 5 rund sugerowane grupa na grupę i 5 na dochodzenie bez powtórzeń.

2. Do Finału awansuje 6 najlepszych teamów.

### **Finał**

1. Do Finału zalicza się  $\frac{1}{2}$  łącznego wyniku po eliminacjach.
2. Mecze finałowe rozgrywane będą przy użyciu zastón.
3. W finale rozgrywa się 5 rund 6-rozdaniowych.

### **III. Obliczanie wyników meczów**

1. Liczba VP możliwych do uzyskania w meczu jest trzykrotnością liczby rozdań i wynosi 18 VP. Na wynik meczu składają się:
2. punkty za rozdania: 2 VP za każde wygrane rozdanie, 1 VP za zremisowane, przy czym różnicę 10 punktów zapisowych uznaje się za remis;
3. punkty za saldo, rozdzielane w zależności od stosunku salda zapisów do sumy zapisów uzyskanych przez tę drużynę, dla której ta suma jest wyższa, zgodnie z tabelą:

do 1/10	3:3
powyżej 1/10, do 1/3	4:2
powyżej 1/3	6:0

### **IV. Ustalenie kolejności**

1. O kolejności teamów w poszczególnych sesjach turnieju decydują kolejno:
2. większa suma VP,
3. większa suma VP zdobytych w danej sesji turnieju (eliminacje, finał),
4. wynik bezpośrednich spotkań w danej sesji,
5. w eliminacjach – większa suma VP uzyskana przez przeciwników,
6. wyższe saldo zapisów w danej sesji turnieju,
7. wyższe saldo zapisów w całym turnieju.

## **V. Kary i okres reklamacyjny**

1. Ustala się gradację kar w wysokości: 0.5VP, 1VP i 2VP.
2. Błąd przy wprowadzaniu lub obliczaniu zapisu może zostawić poprawiony najpóźniej:
3. dot. eliminacji, rund 1-5 – do rozpoczęcia rundy 6;
4. dot. eliminacji, rund 6-10 – do 15 min. od zakończenia eliminacji;
5. dot. finałów – do 15 min. od zakończenia finału.

## **VI. Wpisowe i Nagrody**

1. Wpisowe wynosi 100 zł od zawodnika w eliminacjach i 100 zł od zawodnika w finale.
2. Trzy najlepsze zespoły otrzymują: tytuły Mistrzów Polski, medale oraz punkty klasyfikacyjne PM odpowiednio 2, 1 i 0,5.
3. Medale, tytuły i punkty mistrzowskie przyznawane są wyłącznie zawodnikom, którzy rozegrali min. 25% rozdań rozegranych przez zespół.
4. Za miejsca 1-4 zostaną przyznane nagrody finansowe w wysokości 2000, 1000, 800, 600.

## **VII. Informacje Końcowe**

1. Interpretacja niniejszego Regulaminu należy do WG PZBS.
2. Wszelkie sprawy sporne wynikłe w trakcie rozgrywek (również nieobjęte niniejszym Regulaminem), w szczególności odwołania od decyzji sędziowskich, rozstrzyga Sędzia Główny.